



EN LAS CINCO VILLAS, LA MAGIA NUNCA DESAPARECIÓ:
SIMPLEMENTE APRENDIÓ A ESCONDERSE DE SU MAYOR PERSEGUIDOR:
EL CONDE ARCIPRESTE DE TRABUQUETE. A LO LARGO DE 14 RUTAS ENCANTADAS,
AÚN HABITAN CRIATURAS SABIAS, DRAGONES OCULTOS, BRUJAS VALIENTES Y
ÁRBOLES QUE HABLAN. PARA ENCONTRARLOS, DEBES BUSCAR ANTIGUAS RUNAS
MÁGICAS, PIEDRAS CON EXTRAÑOS SIGNOS GRABADOS.
SI CREES EN LO IMPOSIBLE Y LEES LAS SEÑALES, CUANDO LAS ENCUENTRES,
LOS PORTALES MOSTRARÁN SU MAGIA... Y LO EXTRAORDINARIO
DESPERTARÁ ANTE TI.



03

RUTA
DE LA ATALAYA
SOBRE EL VALLE
CASTEJON DE VALDEJASA

Cuando la magia fue perseguida,
los grifones —mitad cabra,
mitad gallina— defendieron
la Atalaya de Castejón.
Astutos y valientes, aún vigilan
el paso, ocultos. Si hallas su portal,
podrían premiarte...
si creen que lo mereces.

LONGITUD:
3,14 KM
DESNIVEL:
126 METROS
DIFICULTAD:
MODERADA

04

RUTA
DEL SUSURRO
DE LA SIRENA
EL FRAGO

Claudina, la sirena “normal”
de cabello castaño, fue invisible
al Conde Arcipreste.
Así sobrevivió y protegió las aguas.
Seguro que escuchas su susurro,
y si hallas su portal puede
que te invite a nadar.

LONGITUD:
6,75 KM
DESNIVEL:
88 METROS
DIFICULTAD:
FÁCIL

05

RUTA
DE LOS
GIGANTES
FUENCALDERAS

En Fuencalderas vivían Trin y Tran,
gemelos, gigantes, constructores
y juguetones. Cuando su
familia fue capturada, lloraron
una riada y se ocultaron como
montes, esperando.
Si te acercas, tal vez encuentres
la piedra que los hace bailar.

LONGITUD:
2,58 KM
DESNIVEL:
26 METROS
DIFICULTAD:
FÁCIL

06

RUTA
DEL BOSQUE
SAGRADO
LOBERA DE ONSELLA

En Lobera de Onsella los sabios
Ents bendecían a los recién
nacidos con sus consejos. Tras un
terrible incendio, tres jóvenes Ents
renacieron y susurran secretos si
los sabes escuchar.

LONGITUD:
2,06 KM
DESNIVEL:
120 METROS
DIFICULTAD:
MODERADA

07

RUTA
DEL SENDERO DEL
SALTO DEL LOBO
MARRACOS

Un lobito mágico apareció en
Marracos y Graciela lo protegió del
Conde Arcipreste de Trabuquete.
Al ser descubierto, creció
hasta volverse gigantesco y
escaparon saltando el Gállego.
Si comes sano, podrías verlo...
si no, mejor corre.

LONGITUD:
7,39 KM
DESNIVEL:
67 METROS
DIFICULTAD:
MODERADA

08

RUTA
TRAS LAS HUELLAS
DEL DRAGÓN
SIERRA DE LUNA

Orno, un dragón amable pero
tragón, ayudaba a Ejea calentando
el pueblo con su fuego. Para que el
Conde no diera con él, se volvió
invisible y se ocultó en Sierra de
Luna. Si miras bien aún podrás ver
sus huellas.

LONGITUD:
7,84 KM
DESNIVEL:
64 METROS
DIFICULTAD:
MODERADA

09

RUTA
DE LAS
HADAS
VALPALMAS

En Valpalmas vivían hadas
escultoras lideradas por
Magdalena. Tallaban maravillas
hasta que el codicioso Conde de
Trabuquete la secuestró. Sus
hermanas huyeron a los Aguarales,
donde reinventaron su arte con
barro y cocina mágica. Resistieron.

LONGITUD:
9,29 KM
DESNIVEL:
108 METROS
DIFICULTAD:
MODERADA

10

RUTA
DE LA FUENTE
DE LA TEJA
ERLA

Enamorados de una hermosa
lavandera, dos nobles de Erla
compiten por su amor.
Al descubrir su naturaleza mágica,
el Conde Arcipreste de Trabuquete
desata su odio.
Ella huye, escondiéndose,
pero su magia aún perdura.

LONGITUD:
2,31 KM
DESNIVEL:
1 METROS
DIFICULTAD:
FÁCIL

11

RUTA
DEL SENDERO
DEL DRUIDA
LUESIA

En las Cinco Villas, un druida
de Luesia creó una pócima
que hacía volar alfombras.
Para protegerla, escondió
su receta con el código 3+6+9+18.
Sigue la ruta mágica...
y quizás descubras
cómo volar.

LONGITUD:
1,80 KM
DESNIVEL:
24 METROS
DIFICULTAD:
FÁCIL

12

RUTA
DEL SENDERO LUNAR
DEL SANTUARIO
TAUSTE - SANCHO ABARCA

El Santuario protegía a seres
mágicos con ayuda de elfos
nocturnos y minotauros.
Algunos minotauros los
traicionaron, pero los elfos
alertaron a Tauste. Gracias a su
enseñanza, el pueblo venció. El
Santuario aún guarda su magia.

LONGITUD:
3,26 KM
DESNIVEL:
62 METROS
DIFICULTAD:
FÁCIL

13

RUTA
EL CAMINO
DE LAS ESTRELLAS
NAVARDÚN

Los seres mágicos huyeron
hacia Pirineos perseguidos
por el Conde de Trabuquete.
La sibila Aurea creó
un mapa estelar mágico para
guiarlos en la oscuridad.
Aún protege a los que regresan.
Las estrellas marcan el camino.

LONGITUD:
3,41 KM
DESNIVEL:
81 METROS
DIFICULTAD:
FÁCIL

14

RUTA
DE LOS LAGARES
RUPESTRES
LUNA

Felissa, una vidente capaz de
licuar la luna, usaba lagares
rupestres para mostrar el futuro.
La ambición humana petrificó a
muchos. Para escapar
del Conde, derramó la luna sobre
el pueblo, que desde entonces
se llama Luna.

LONGITUD:
3,11 KM
DESNIVEL:
44 METROS
DIFICULTAD:
FÁCIL

Las Rutas Mágicas DE LAS CINCO VILLAS

- 01 RUTA EN BUSCA DE LAS MINAS DE COBRE
- 02 RUTA DEL CENTINELA DE BIOTA
- 03 RUTA DE LA ATALAYA SOBRE EL VALLE
- 04 RUTA DEL SUSURRO DE LA SIRENA
- 05 RUTA DE LOS GIGANTES
- 06 RUTA DEL BOSQUE SAGRADO
- 07 RUTA DEL SENDERO DEL SALTO DEL LOBO
- 08 RUTA TRAS LAS HUELLAS DEL DRAGÓN
- 09 RUTA DE LAS HADAS
- 10 RUTA DE LA FUENTE DE LA TEJA
- 11 RUTA DEL SENDERO DEL DRUIDA
- 12 RUTA DEL SENDERO LUNAR DEL SANTUARIO
- 13 RUTA EL CAMINO DE LAS ESTRELLAS
- 14 RUTA DE LOS LAGARES RUPESTRES

