



MÁS INFORMACIÓN



BIEL • Las Fuentes del Secreto

En la Biel medieval, el agua era más que un recurso: era un secreto bien guardado. Los habitantes del castillo tejieron una red de fuentes y caminos, marcándolos con símbolos discretos para guiar a los suyos y proteger el acceso al preciado líquido. Con el tiempo, los símbolos se borraron y el código que unía las cuatro fuentes principales cayó en el olvido. Hoy, un antiguo manuscrito hallado en los archivos menciona de nuevo «Las Fuentes del Secreto».

Tu misión es recorrer el itinerario, descifrar las pistas en cada manantial y recomponer el código perdido. Solo así podrás acceder al último misterio, escondido en el corazón un importante enclave de Biel.

EXPERIENCIA SENDERO MISTERIOSO

Esta ruta te convertirá en un descifrador de paisajes. A lo largo de un paseo de fácil recorrido y familiar, cinco pruebas te desafiarán a observar detalles arquitectónicos, interpretar la historia y conectar los puntos entre naturaleza y cultura. Cada acierto te dará una pieza de un código final que desvelará una ubicación aproximada dentro de las calles de Biel. La experiencia combina la tranquilidad de un paseo entre fuentes con la emoción de una búsqueda del tesoro, ideal para familias y grupos.

BIEL • Las Fuentes del Secreto



DATOS DE LA RUTA

Distancia **2,84 km**
 Tiempo **1 hora 50 minutos**
 Dificultad técnica **Moderada**
 Altitud máxima **794 m**
 Altitud mínima **746 m**
 Desnivel positivo **46 m**
 Desnivel negativo **46 m**
 Tipo de ruta **Circular**

Para revelar «Las Fuentes del Secreto», debes superar 5 pruebas. Cada respuesta correcta aporta un número o una letra. La secuencia final de estos cinco elementos es la clave para encontrar el punto final en el pueblo.

Pero ten cuidado porque una respuesta errónea te complicará resolver el juego.

PRUEBA 1

EL CAUDAL DE LA VIDA

Fuente de los Caños (junto al antiguo lavadero).

Frente a la fuente de los Caños, observa los caños por donde mana el agua. ¿Cuántos caños de agua activos tiene la fuente principal?

● 2 ● 4 ● 3 ● 5

Clave obtenida: Toma el número como primera pista descifrada.



PRUEBA 2

EL NOMBRE DEL MANANTIAL

Fuente de Arguiello / Fonfría (según disponibilidad de señalización).

Busca el topónimo o el nombre tradicional de esta fuente. ¿Cuál de estas opciones corresponde a su nombre real o más antiguo?

- Fuente de la Sierra
- Fuente del Monte
- Fuente de Fonfría
- Fuente del Robledal

Toma de referencia la 3ª letra (empezando por la izda) del nombre de la fuente.

Clave obtenida: Toma la tercera letra del nombre correcto.



PRUEBA 3

EL GUARDIÁN DE PIEDRA

En el tramo entre fuentes, buscando una vista del Castillo de Biel.

Desde el camino, la silueta del Castillo de Biel vigila el valle. ¿Qué tipo de torreón es el más característico y visible de su fortaleza?

- Torre del Homenaje
- Torre Redonda
- Torre Albarrana
- Torre de la Vela

Toma solo la inicial del nombre de la Torre correcta.

Clave obtenida: Toma la inicial del nombre.



PRUEBA 4

EL CAMINO DE RETORNO

Fuente de los Asnos (punto de inicio del regreso).

Desde esta fuente de los Asnos, el camino de vuelta al pueblo recorre un barrio histórico de gran importancia. Según la tradición, ¿por qué barrio pasaremos?

- Barrio del Castillo
- Barrio de la Morería
- Barrio de la Judería
- Barrio Alto

Toma de referencia la inicial del nombre del Barrio.

Clave obtenida: Toma la inicial del nombre del barrio.



PRUEBA 5

LA MARCA EN LA PIEDRA

Al inicio de la calle de la Judería (en el muro de la primera casa o en un dintel visible).

Adéntrate en la judería. Observa con atención los muros de piedra de las primeras casas. Muchas tienen marcas de cantería o símbolos. Busca una marca que se asemeje a un símbolo hidráulico o geométrico simple (un círculo, un triángulo inciso, etc.). ¿Qué forma tiene la marca más visible que encuentras? (Esta prueba requiere agudez visual y una observación real in situ).

- Una cruz
- Un círculo o roseta
- Una estrella de David
- Una letra hebrea

Toma de referencia la inicial de la figura geométrica que hayas encontrado.

Clave obtenida: Toma la inicial de la forma.

¡Código descifrado! Has activado el Mapa del Vigía

EL TABLERO DE BIEL

Con el número y la tercera letra del código que has descifrado en las cinco pruebas podrás situar en el mapa de Biel las coordenadas del sitio al que tienes que ir para conseguir completar el juego.

Tendrás que servirte de los puntos de referencia para orientarte hasta ese lugar, donde encontrarás un código QR que al escanearlo te permitirá completar el juego y conseguir tu premio.

RECOMPENSA:

Con el código descifrado y el puzzle resuelto, dirígete al bar/restaurante del pueblo, enséñalos y obtén tu premio.



- 1 Castillo
- 2 Torre
- 3 Panadería
- 4 Iglesia
- 5 Restaurante
- 6 Bar
- 7 Fuente Redonda