



# URRIÉS • EL código de San Salvador

Hace siglos, los vigías de Urriés protegían el valle desde lo alto de la ermita de San Salvador. Sus ojos eran la vigilancia del paisaje, y sus manos escribían códigos secretos para guiar y proteger a quienes recorrían los caminos del monte.

Hoy, ese código ha vuelto a activarse... y eres tú quien debe descifrarlo.

Recorre el sendero, observa con atención cada detalle y sigue las señales. Cada prueba te acercará un paso más a revelar El Código de San Salvador, la clave que conecta monte, ermita y pueblo.

Solo los más observadores conseguirán llegar hasta el final y descubrir el secreto que el valle ha guardado durante siglos.”

El código abre la puerta del conocimiento, pero el reto, lo terminarás en el pueblo.

## EXPERIENCIA SENDERO MISTERIOSO

Esta ruta te convertirá en un descifrador de paisajes. A lo largo de un paseo de fácil recorrido y familiar, cinco pruebas te desafiarán a observar detalles arquitectónicos, interpretar la historia y conectar los puntos entre naturaleza y cultura. Cada acierto te dará una pieza de un código final que desvelará una ubicación aproximada en las calles de Urriés. La experiencia combina la tranquilidad de un paseo entre fuentes con la emoción de una búsqueda del tesoro, ideal para familias y grupos.

### URRIÉS • EL código de San Salvador

**DATOS DE LA RUTA**

Distancia **14,55 km**

Tiempo **4 horas 50 minutos**

Dificultad técnica **Moderada**

Altitud máxima **1037 m**

Altitud mínima **551 m**

Desnivel positivo **488 m**

Desnivel negativo **488 m**

Tipo de ruta **Circular**

Para activar el Código San Salvador, debes responder correctamente a 5 preguntas / pruebas repartidas por la ruta. Cada respuesta correcta desbloquea una parte del código final (número o letra). La secuencia final de estos cinco elementos es la clave para encontrar el punto final en el pueblo.

Pero ten cuidado porque una respuesta errónea te complicará resolver el juego final.



MÁS INFORMACIÓN

### PRUEBA 1 EL ELEMENTO OCULTO

A lo largo del recorrido existe un elemento singular vinculado al uso tradicional del territorio. ¿Cuál es?

- Piscina natural
- Pogo de hielo
- Nevero forestal
- Fuente ferruginosa

**Clave obtenida:**

Coge solo la inicial de la segunda palabra

### PRUEBA 2 LA PUERTA DEL CÓDIGO

Sitúate frente a la puerta de la ermita de San Salvador.

Observa con atención el arco de su puerta y cuenta los listones marrones claros, ¿cuántos hay?

Marca el número correcto:

● 12 ● 15 ● 14 ● 9

**Clave obtenida:**

Coge el número como clave

### PRUEBA 3 EL PUERTO ESTRATÉGICO

Observa la señalización del camino. Hay un cruce señalizado donde aparece un puerto...¿Qué puerto aparece indicado?

- Puerto de la Valdonsella
- Puerto del Lobo
- Puerto de Cuatro Caminos
- Puerto del Barranco Alto

**Clave obtenida:**

En el nombre hay un número en letra, trasládalo a número

### PRUEBA 4 LA OTRA ERMITA

Esta ruta conecta con otro punto de interés religioso del entorno, otra ermita.

¿Cuál es?

- Ermita de San Miguel
- Ermita de San Cristóbal
- Ermita de la Magdalena
- Ermita de Santa Bárbara

**Clave obtenida:**

De nuevo coge solamente la inicial del nombre del Camino

### PRUEBA 5 EL CAMINO HISTÓRICO

Desde la ruta de la Magdalena parte un camino histórico.

¿Cuál es su nombre?

- Camino Real de la Val
- Camino de los Arrieros
- Camino del Pastor
- Camino del Correo

**Clave obtenida:**

¡Código descifrado! Has activado el Mapa del Vigía

## EL TABLERO DE URRIÉS

Con la **primera letra** y el **número más bajo** del código que has descifrado en las cinco pruebas podrás situar en el mapa de Urriés las coordenadas del sitio al que tienes que ir para conseguir completar el juego.

Tendrás que servirte de los puntos de referencia para orientarte hasta ese lugar, donde encontrarás un código QR que al escanearlo te permitirá completar el juego y conseguir tu premio.

**RECOMPENSA:**  
Con el código descifrado y el puzzle resuelto, dirígete al bar/restaurante del pueblo, enséñalos y obtén tu premio.



- 1 La Portaza
- 2 Iglesia
- 3 Bar
- 4 Tienda
- 5 Callejón
- 6 Piscinas